



QP-SEAL COLOR

QP-SEAL COLOR es un mortero pastoso formado por resinas de copolímeros en emulsión, cargas minerales seleccionadas y pigmentos.

Aplicación

- Coloreado de superficies asfálticas (carriles destinados a bicicletas, zonas peatonales, parques, etc.)
- Zonas deportivas.
- Garajes y aparcamientos en general.
- Sellado de pavimentos asfálticos.

Almacenamiento

Los envases permanecerán resguardados de la intemperie, en lugares protegidos de las heladas y de fuertes exposiciones al sol.

Las temperaturas inferiores a 5°C pueden afectar a la calidad del producto.

Caducidad: 6 meses en sus envases de origen, bien cerrados y no deteriorados.

Seguridad

Este producto debe ser manejado con guantes y gafas de seguridad.

En caso de contacto, lavar con agua abundante.

Para más información consultar la ficha de datos de seguridad del producto.

Dosificación y uso

El soporte estará uniforme, limpio, exento de polvo, grasa y materias extrañas.

Antes de aplicar el producto, agitar hasta su perfecta homogeneización, manualmente o mediante mezclador apropiado. Si fuera necesario, añadir una pequeña cantidad de agua (máximo 5%) para facilitar su manejabilidad. Realizar manualmente el extendido, mediante rastra de goma. Rendimiento aproximado, dependiendo de la porosidad del soporte, de 1,5 a 2 kg/m² por capa. Se aconseja de aplicar mínimo dos capas.

Antes de aplicar una segunda capa, comprobar que la anterior está completamente seca. El tiempo de secado de cada capa es aproximadamente de 3 a 5 horas dependiendo de la temperatura y del grado de humedad relativa del ambiente.

Para una mayor durabilidad se sugiere aplicar una tercera capa.

PRECAUCIONES:

- No aplicar el producto en tiempo de lluvia.
- La temperatura ambiente de aplicación estará comprendida entre 10 y 35 °C.

Familia Química

QP-SEAL COLOR es un mortero a base de resinas acrílicas.

Propiedades físicas y químicas

Viscosidad a 20°C:	> 25 poises.
Densidad a 20°C. g/cm ³ :	1,3-1,6
Residuo seco (%):	75 ± 5
Residuo a 450 °C (%):	55 ± 2
Ph:	8 ± 1